

Tutoriel Camtasia 7 (version française)

Ce logiciel permet de filmer votre écran et d'enregistrer votre voix si vous avez un microphone (à main ou via votre webcam).

Avant même de commencer un enregistrement, il faut se poser la question de la taille de la vidéo et choisir son format.

Plus la taille de la vidéo est grande et plus votre fichier vidéo sera lourd pour un même temps d'enregistrement.

De plus, tout le monde n'a pas la même taille d'écran et n'utilise pas la même résolution d'écran.

Votre vidéo sera donc vue très différemment par les destinataires de celle-ci.

Il faut tenir compte de votre résolution d'écran mais aussi de son format. Avez-vous un écran 4/3 ou 16/9 ou 16/10 ou 17/10 ?

Selon tous ces paramètres, vous devrez faire des essais pour adopter un réglage. Mes choix ne seront pas forcément les vôtres et sont donnés à titre indicatif.

Par exemple sur un écran de 17 " ou 19 " avec une résolution de 1024 x 768 et un format 4/3, une vidéo de 800 x 600 sera un bon compromis taille vidéo / poids / lisibilité

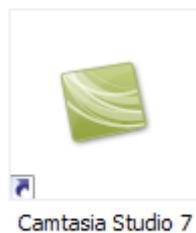
Sur un écran supérieur à 19 " ou des résolutions supérieures, une vidéo en 960 x 600 passera bien.

Dans votre choix, pensez aux gens qui liront vos vidéos sur un écran 15 " mais aussi à ceux qui utilisent de grands écrans avec de fortes résolutions.

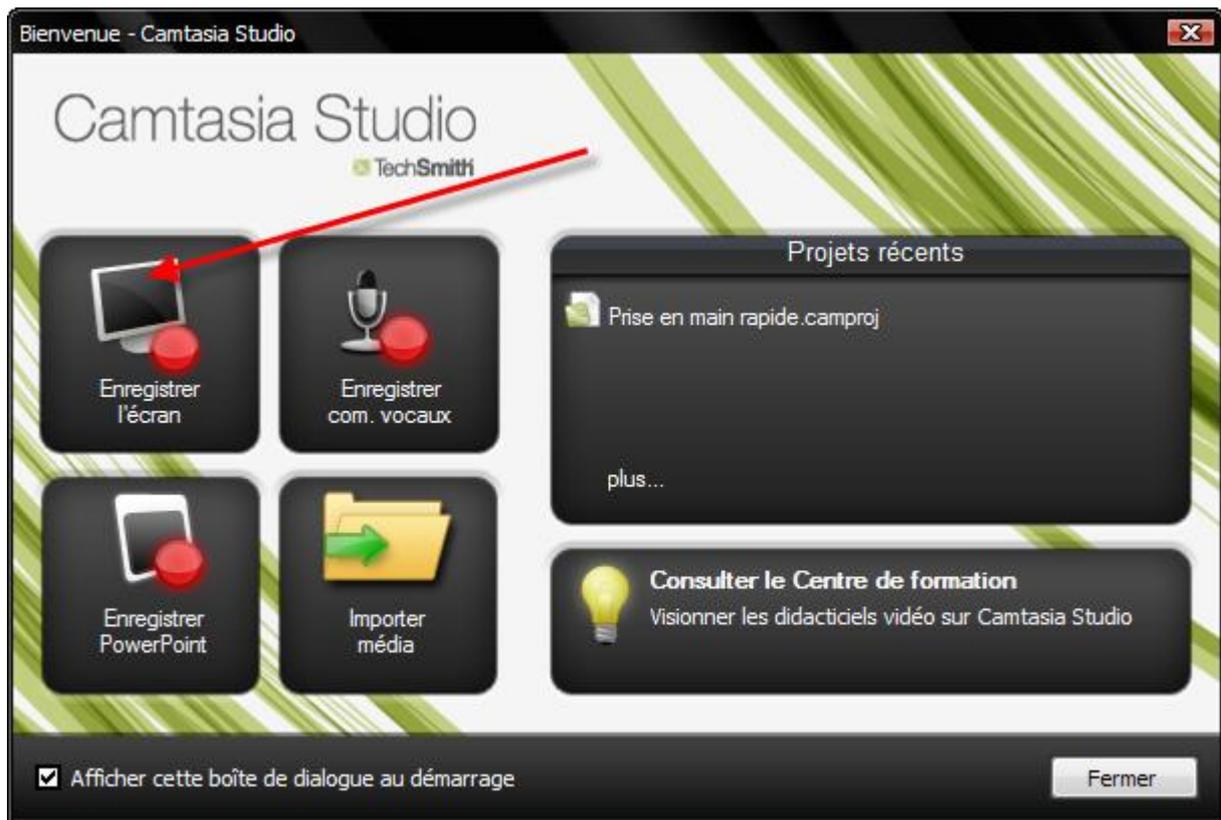
Pour ne pas être déformée sur l'écran des utilisateurs de la vidéo, celle-ci devra être proportionnelle au format de votre écran qui lui-même devra être réglé avec une résolution appropriée.

Si vous avez un écran 4/3, une résolution 1024 x 768 est correcte car $1024 / 768$ donne 4/3. Il serait aberrant d'utiliser une résolution de 1440 x 900 sur un écran 4/3 vu que $1440/900$ correspond à 16/10. Faire le même raisonnement avec d'autres tailles et résolutions.

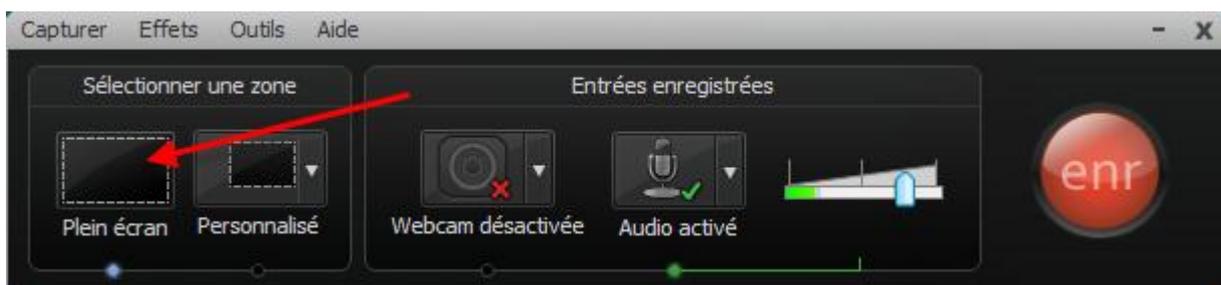
Ces conseils utiles pour éviter des vidéos déformées étant dits, lancez le logiciel Camtasia Studio.



Cliquez [ici](#) pour indiquer que vous voulez enregistrer l'écran (je vous laisse découvrir toutes les autres possibilités) :



Il suffit de cliquer sur « Plein écran » pour enregistrer tout l'écran ou « Personnalisé » pour définir à l'aide de la souris la partie de l'écran à enregistrer.

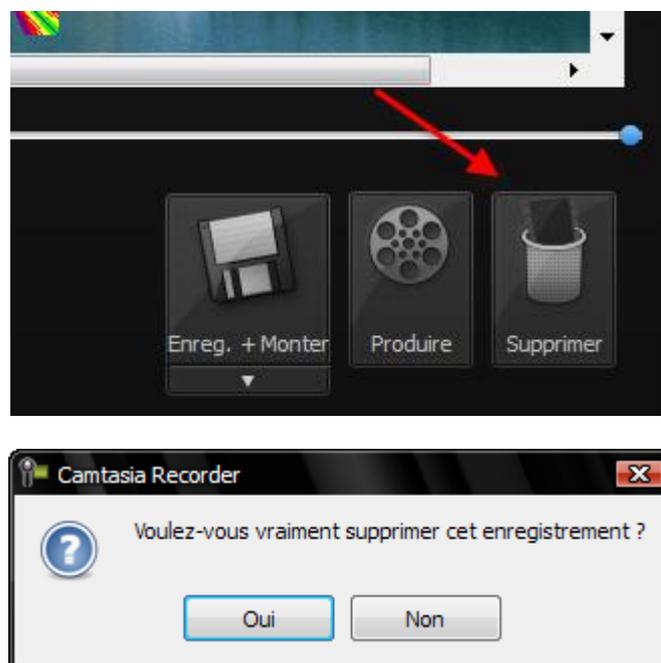


Personnellement je préfère enregistrer tout l'écran car je trouve cela plus sympathique et met plus à l'aise le lecteur qui se reconnaît plus dans un contexte global. Néanmoins, certains préféreront ne prendre qu'une partie de l'écran pour aller au plus utile ou cacher les icônes personnelles (bien que cela peut être réalisé avant).

Ensuite on appuie sur F9 pour lancer l'enregistrement (un compte à rebours peut être affiché, voir les options de Camtasia Recorder pour le retirer) et sur F10 pour arrêter celui-ci.

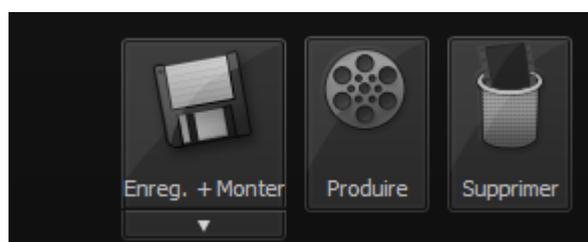
Dès que F10 est enfoncé, Camtasia Studio lance la diffusion de votre projet. Vous pouvez ainsi voir votre écran, votre démonstration et entendre votre voix. Vous constaterez si il y a ou pas des erreurs de votre part.

Si vous avez bafouillé ou si votre démonstration n'est pas parfaite, vous cliquez sur « Supprimer » et sur « oui » pour confirmer l'effacement du projet.

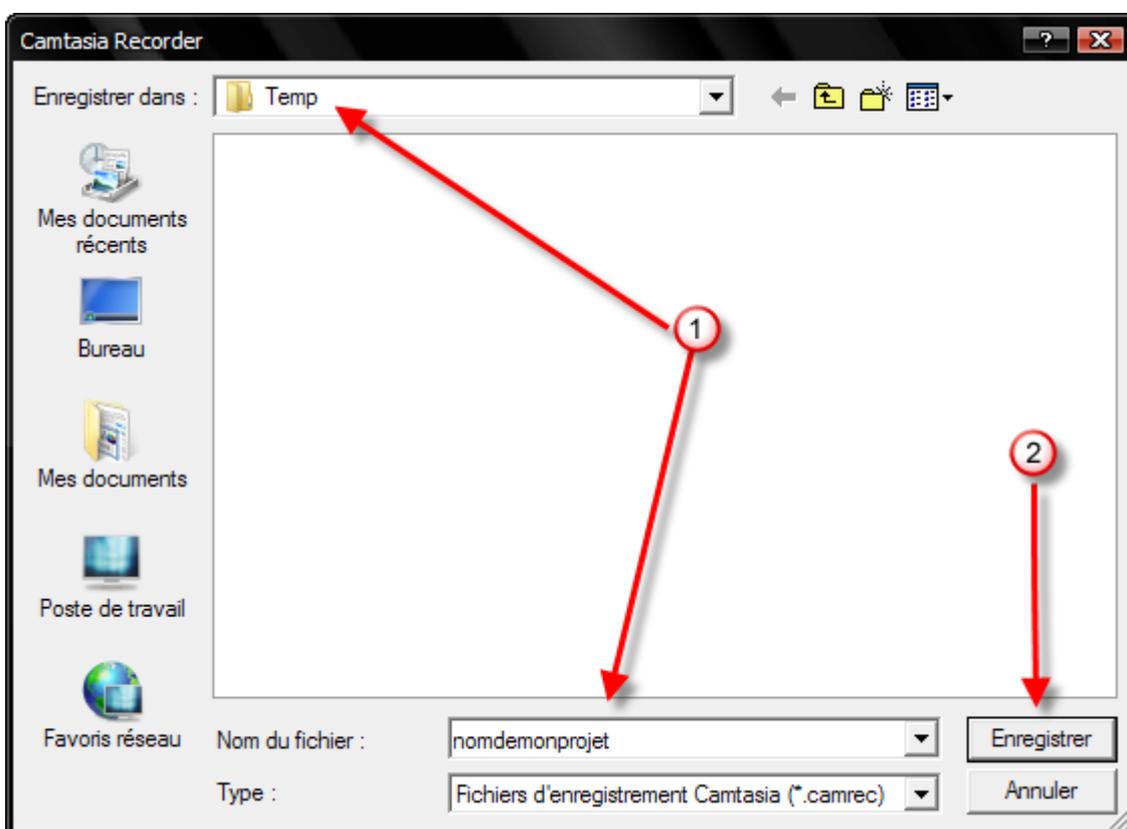


Vous recommencerez un nouveau projet avec F9 puis de nouveau F10 pour arrêter l'enregistrement et lancer la lecture de celui-ci.

Une fois que vous jugez votre projet acceptable, vous cliquez sur «Produire» pour créer votre vidéo.

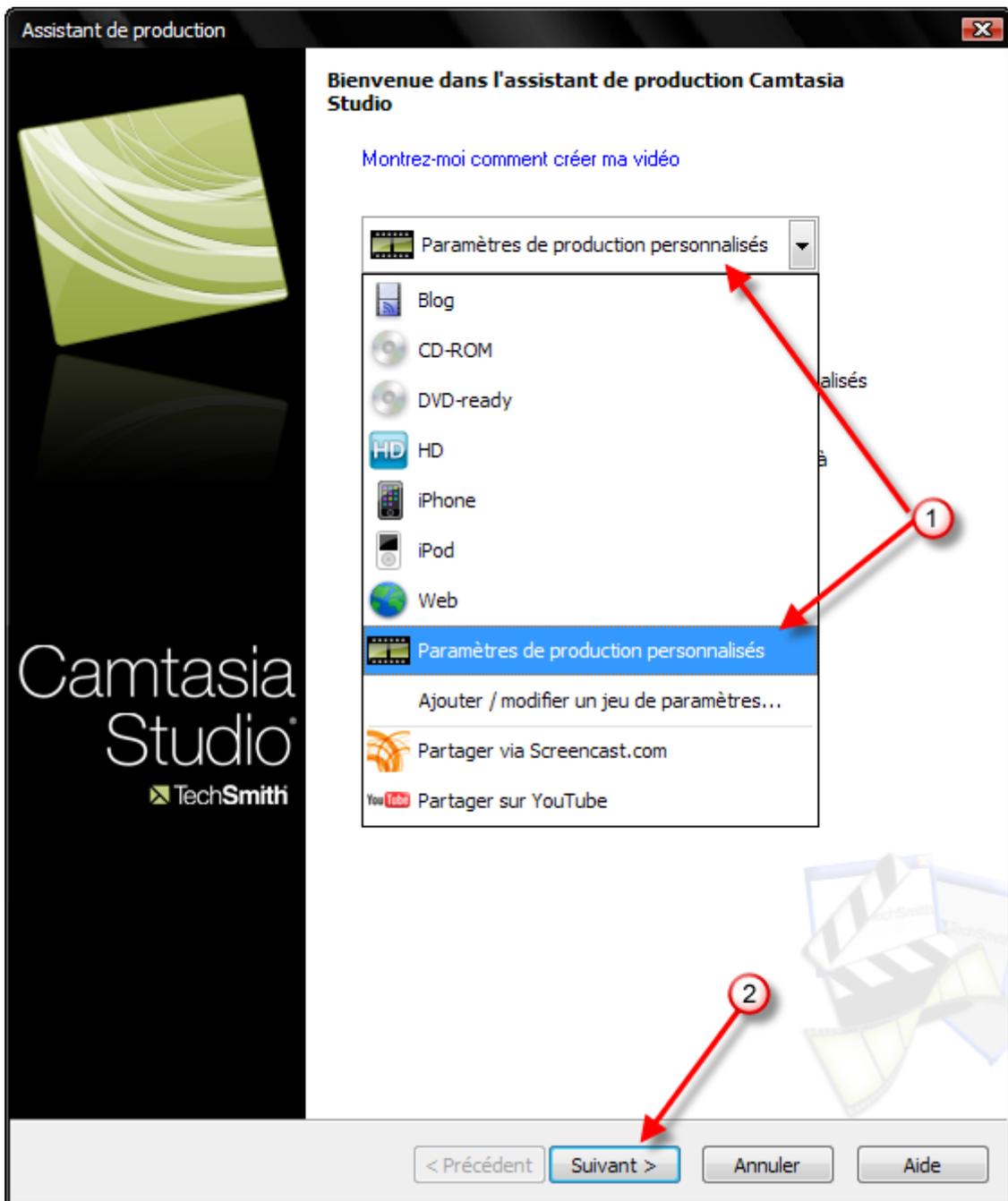


Vous choisissez l'endroit de stockage de votre projet sur votre disque dur et vous donnez un nom à votre projet.



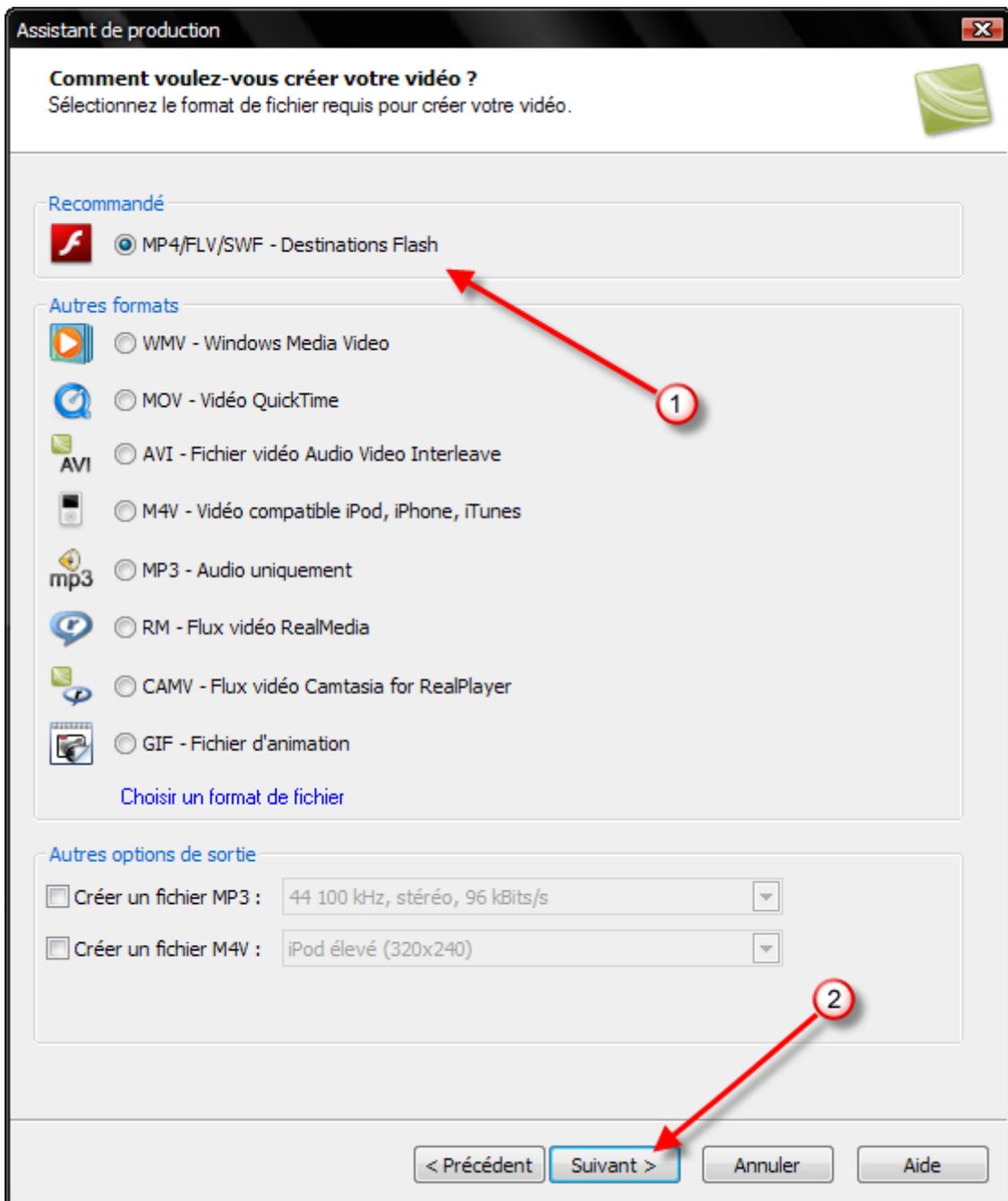
De nombreux choix s'offrent à vous ! Ne pouvant faire une démonstration exhaustive, je vous montre uniquement les fonctionnalités que j'utilise.

Vous choisissez l'option « Paramètres de publication personnalisés » afin de personnaliser entièrement ma vidéo.



Ensuite vous devez choisir le format de sortie de votre vidéo. Parmi les nombreux formats proposés par Camtasia Studio, j'ai opté pour le flash en swf pour afficher la vidéo sur un site web mais je choisirais wmv si je compte envoyer la vidéo par email. Ces choix sont faits compte-tenu de la taille de la vidéo et la compatibilité de lecture.

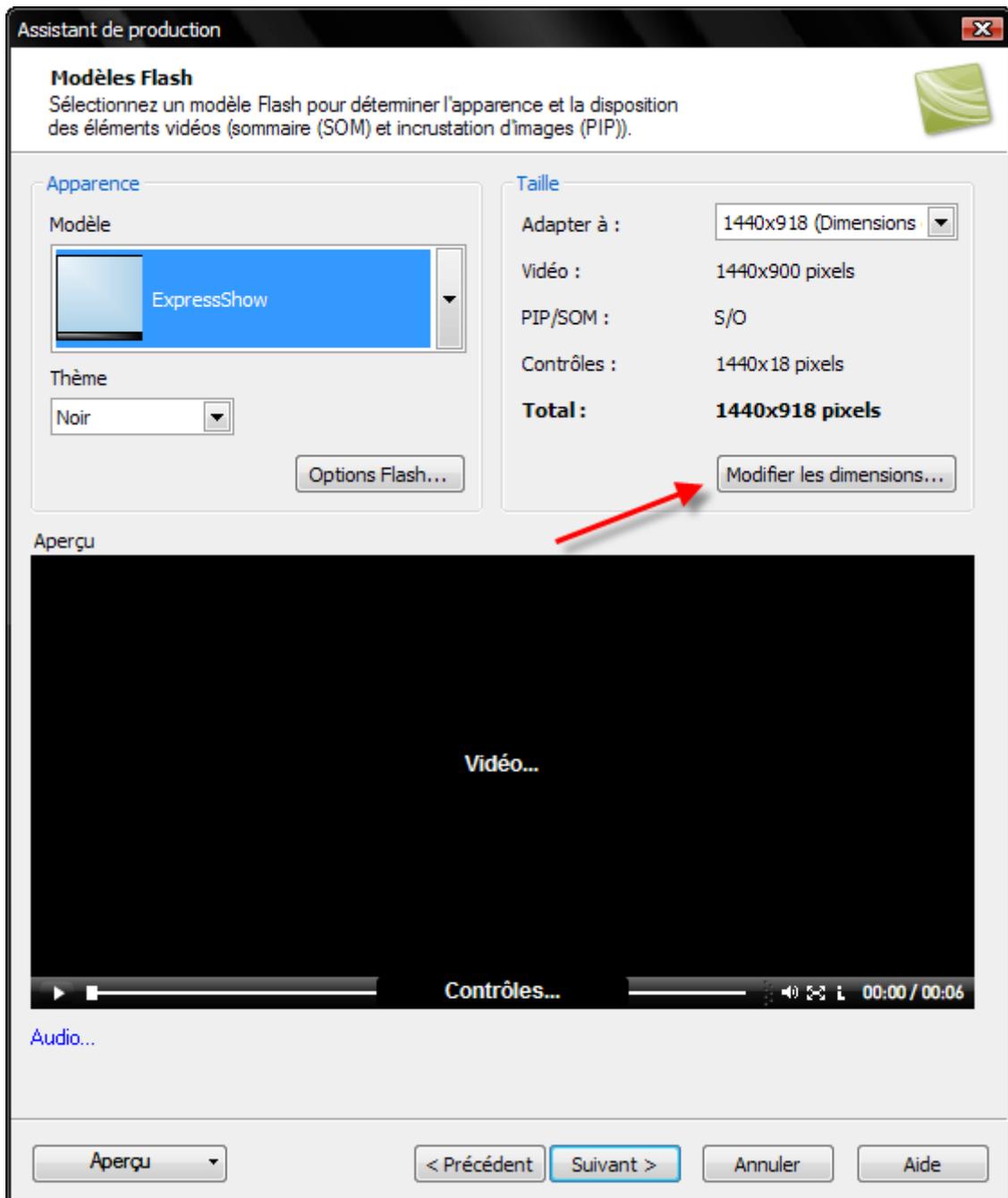
Je prends donc l'exemple du swf que je diffuserai sur un site...

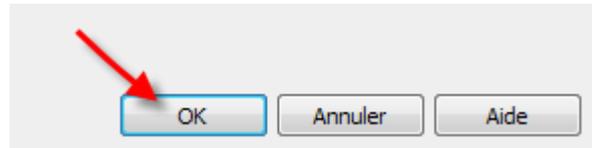


Vous devez maintenant indiquer la taille que vous allez imposer à votre vidéo. Bien relire le début du tutoriel au sujet des résolutions, tailles et formats d'écrans.

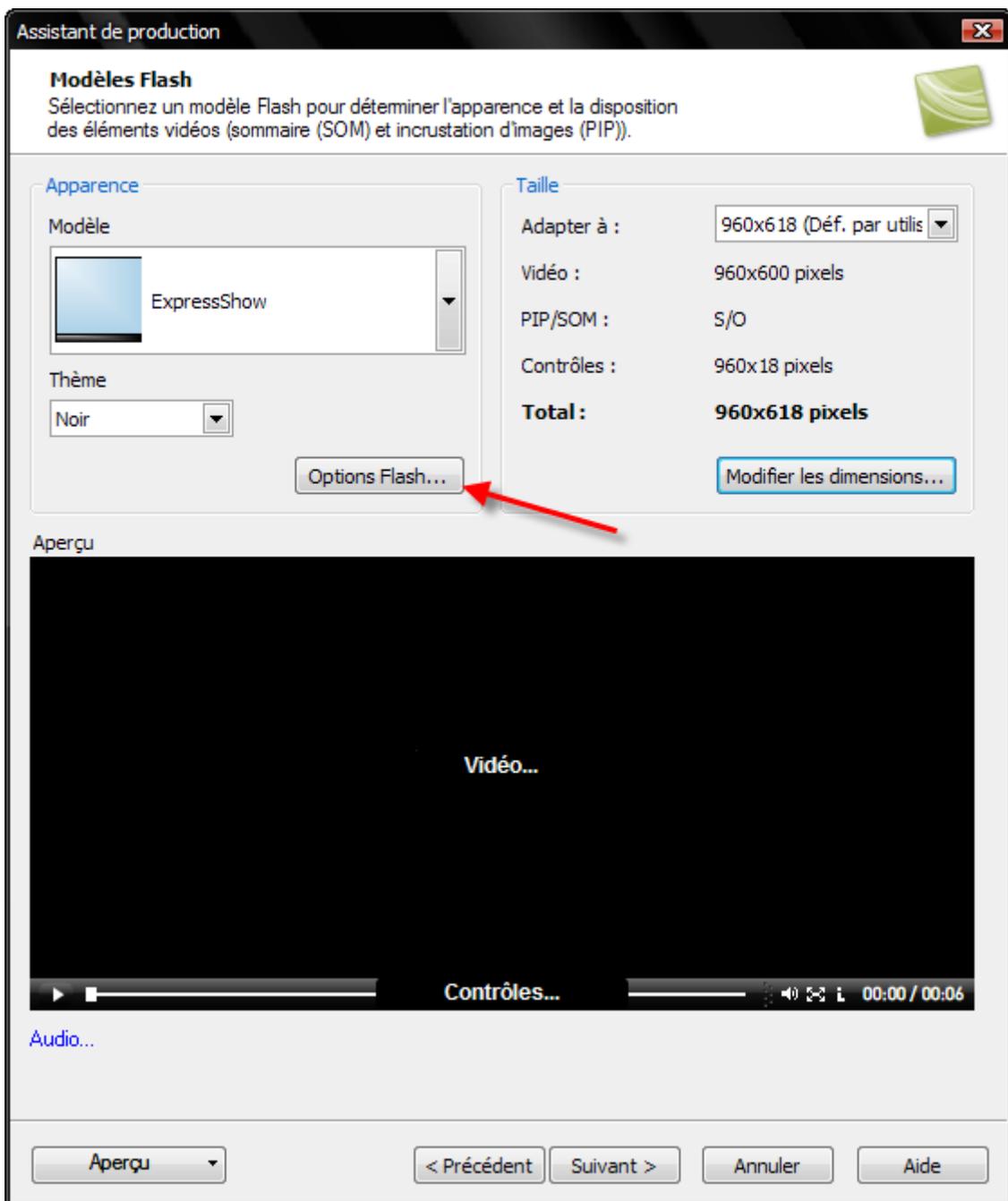
A l'époque où j'avais un écran 20 " en 4/3 avec une résolution 1024 x 768, j'utilisais une taille de vidéo de 800 x 600. Actuellement j'ai un écran 26 " en 16/10 avec une résolution 1440 x 900. J'utilise donc une taille de vidéo dorénavant de 960 x 600. A vous de faire vos calculs pour optimiser votre vidéo.

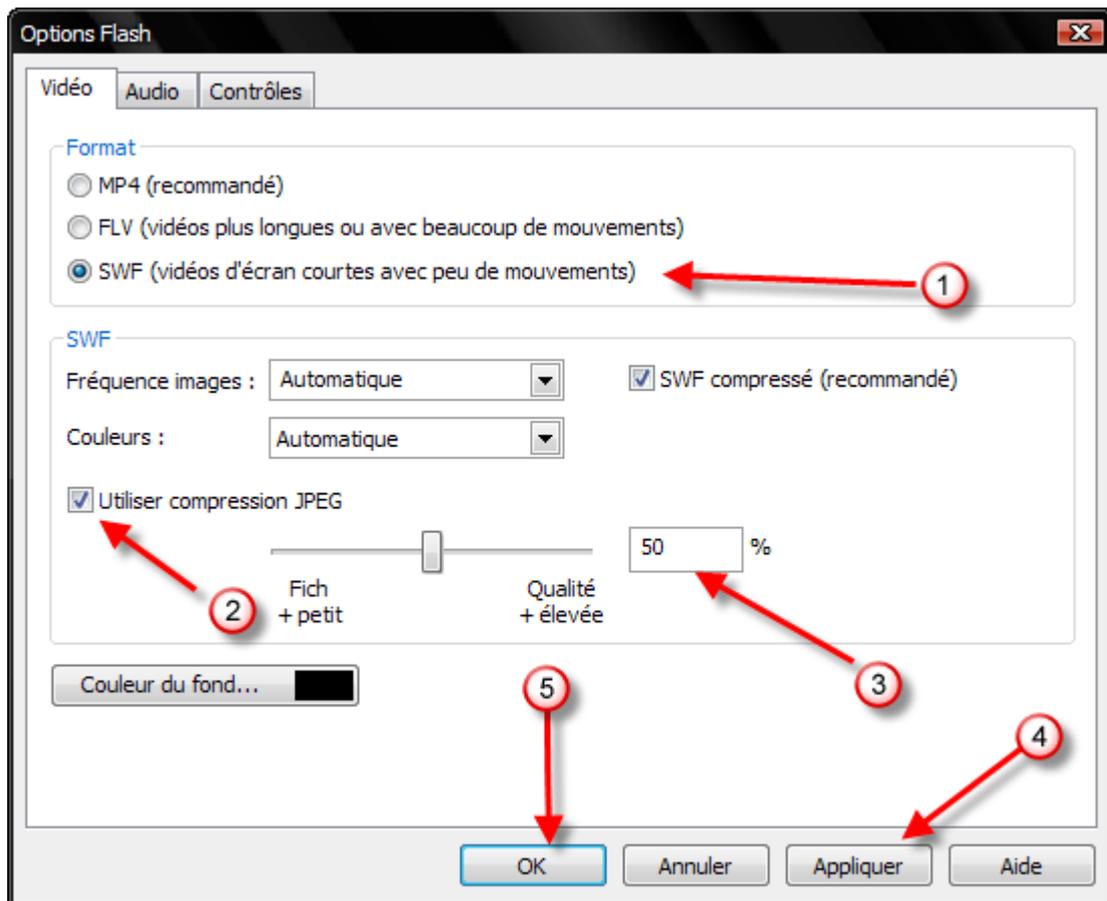
Vous comprendrez que la vidéo qui représentera la totalité de mon écran sera égale aux 2/3 de ma résolution d'écran et ne sera pas déformée même lue sur un écran 4/3.

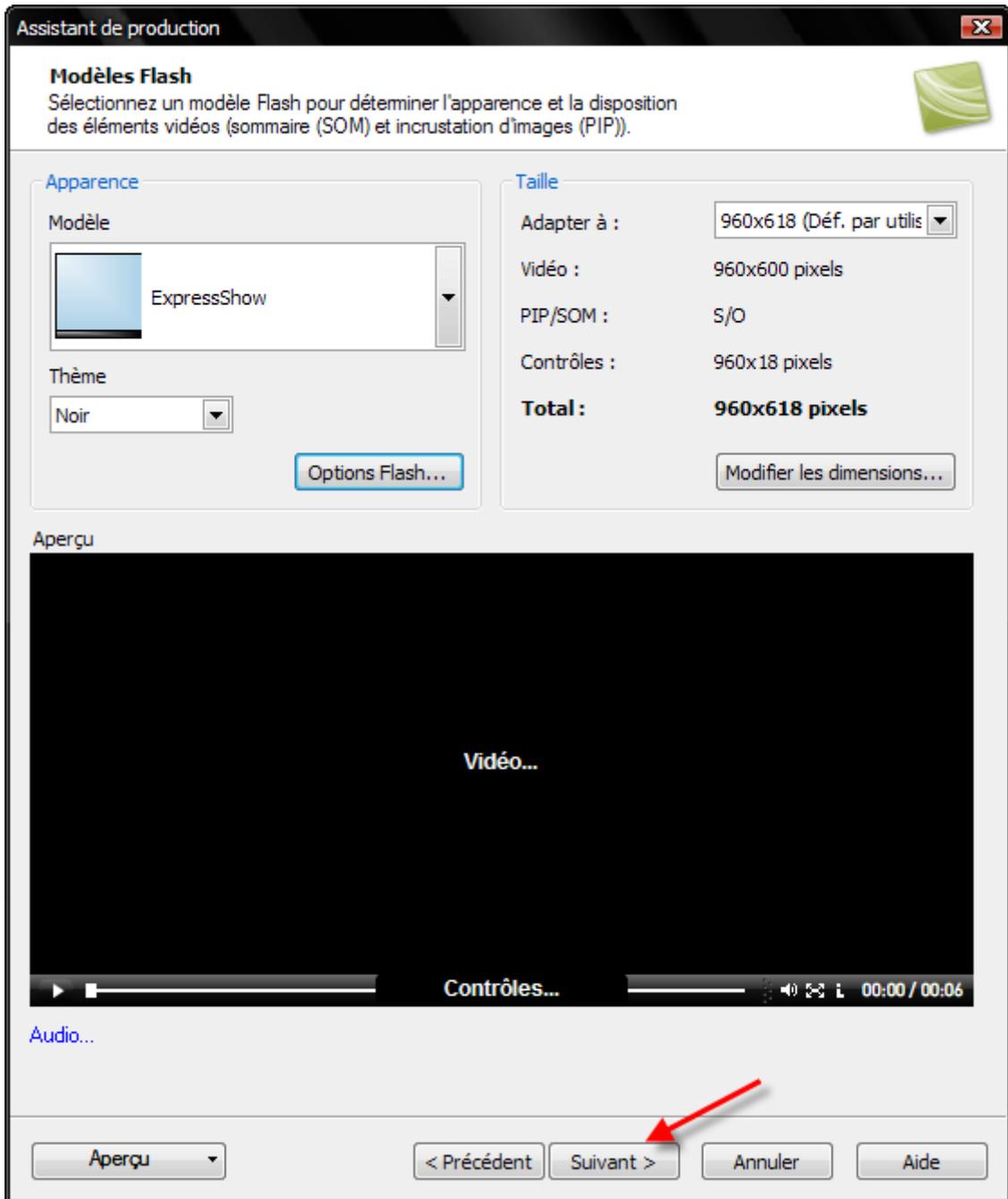




Il va falloir au moins la 1^{ère} fois préciser le format swf ainsi que la compression :

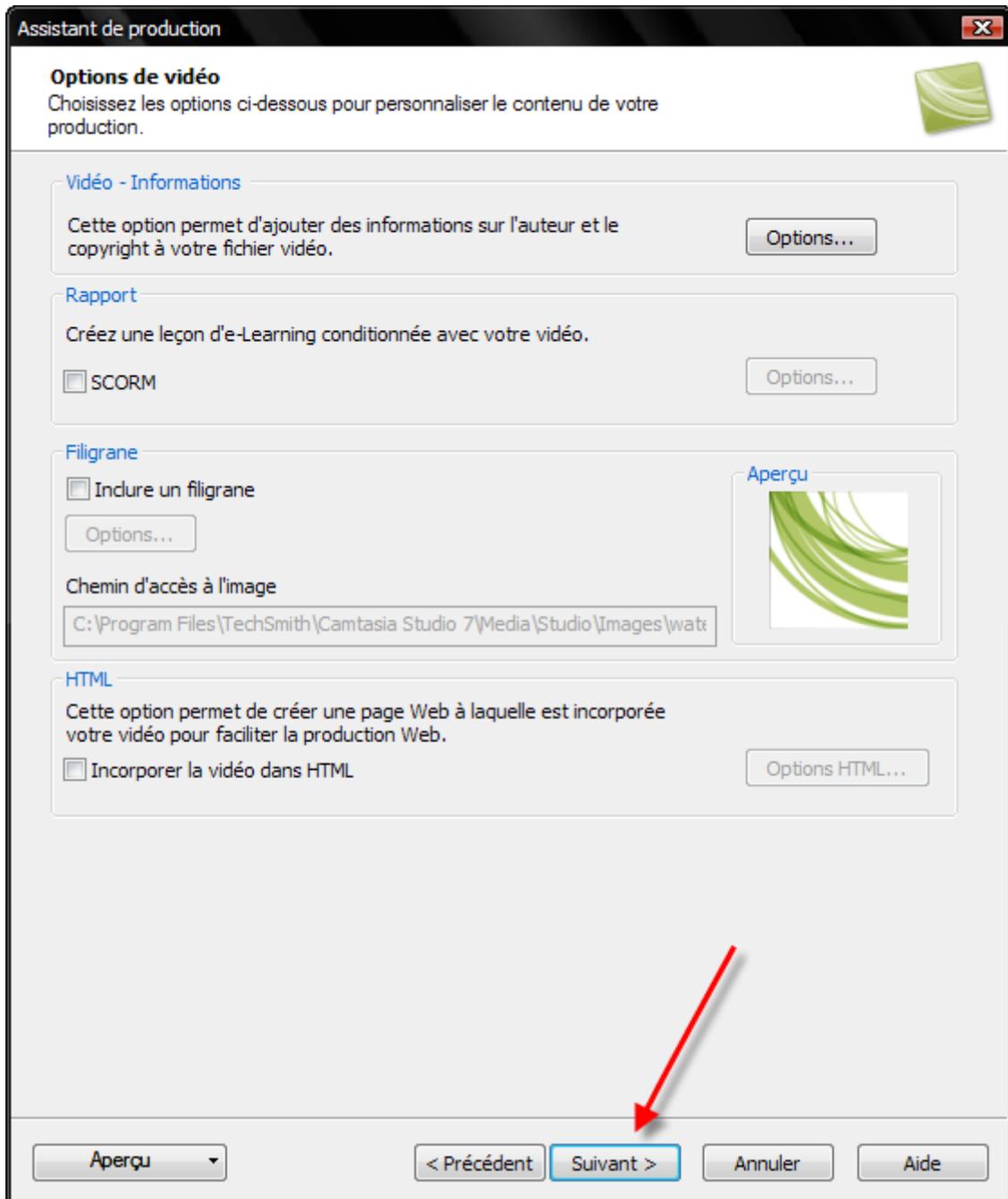




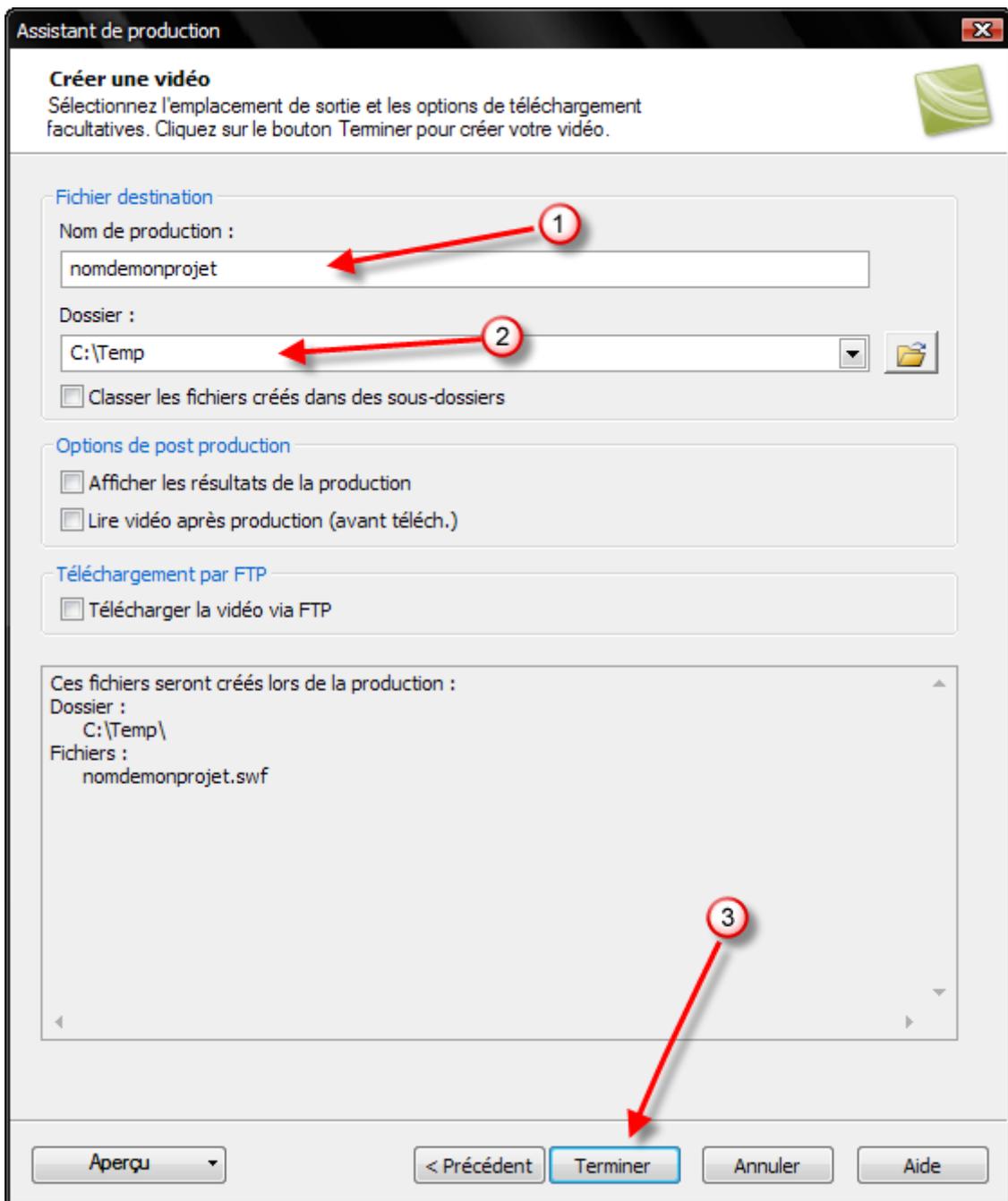


Personnellement, je ne veux pas que Camtasia crée en plus de la vidéo, la page web permettant la lecture de la vidéo sur internet. Celle-ci ne correspond pas à la charte graphique de mon site. Je préfère créer moi-même les codes à insérer sur ma page web. Je les donnerai plus loin sur mon tutoriel.

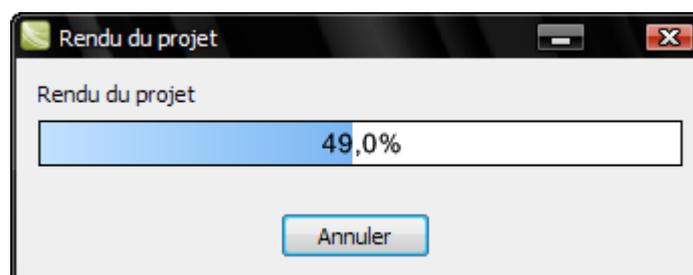
Ne voulant pas enlaidir ma vidéo d'une signature (Watermark), ni créer les codes html, je décoche tout.



Je vérifie, le nom qu'aura ma vidéo et son emplacement de stockage. Vous pourrez à l'occasion tester les puissantes fonctions de Camtasia (Screencast).



L'encodage s'effectue



A la fin de l'encodage vous retrouverez votre vidéo au format swf dans le dossier que vous avez indiqué.



: nomdemonprojet.swf

Cette vidéo pourra être lu sur un pc avec différentes applications, Camtasia player, Internet Explorer, Firefox ou autres... Moi j'ai associé les fichiers swf à Firefox, c'est pour cela que l'icône de Firefox apparaît.

Dans ma page web, j'utilise les balises EMBED et OBJET. Je fais un upload du fichier swf sur mon serveur et j'insère les codes suivant dans ma page web avant de la mettre également sur le serveur.

```
<OBJECT id=FTS classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.
cab#version=5,0,0,0" WIDTH=931 HEIGHT=600>
```

```
<PARAM NAME="movie"
VALUE="http://ordisecours.free.fr/tutos/nomdevotreprojet.swf">
```

```
<PARAM NAME=play VALUE=true>
```

```
<PARAM NAME=loop VALUE=false>
```

```
<PARAM NAME=menu VALUE=false>
```

```
<PARAM NAME=quality VALUE=High>
```

```
<PARAM NAME=scale VALUE=showall>
```

```
<EMBED src="http://ordisecours.free.fr/tutos/nomdevotreprojet.swf"  
menu="false" quality="High" WIDTH="931" HEIGHT="600" play="true"  
loop="false" scale="showall"
```

```
TYPE="application/x-shockwave-flash"  
PLUGINSOURCE="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_  
Prod_Version=ShockwaveFlash"></EMBED></OBJECT>
```

J'ai mis en rouge l'adresse absolue du fichier swf sur internet. Vous remplacerez cette adresse par la vôtre bien sûr.

J'ai mis en vert une taille légèrement modifiée 931 x 600 car Camtasia propose une fonction « Player ». Il faut cliquer sur la flèche « Play » pour lancer la vidéo.

Cette image de présentation, laisse apparaître des bords d'une couleur différente de ma couleur de fond de page web. C'est pour cela que je réduis l'affichage de 960 à 931 pour la largeur (width). Là c'est une histoire de goût...

Vous pourrez à partir de ces explications faire vos propres essais. Après quelques tests vous trouverez le réglage qui vous convient en fonction de vos besoins.

Remarques :

Si dans Camtasia Recorder vous allez sur Effets / Curseur vous pouvez sélectionner « Souligner les clics », vous aurez un effet spécial bleu lors du clic droit et un effet spécial rouge lors du clic gauche. Vous pourrez choisir à la place d'avoir un cercle jaune qui «éclaire» le pointeur de votre souris afin de faciliter le suivi du déplacement de celui-ci.

Je vous laisse découvrir les dizaines d'autres réglages.....